

Web of Flies

A board game for 2 to 4 players by **Stephen Tavener**

Web of Flies (ウェブ・オブ・フライ) は六角形の巣の上でプレイするアブストラクトストラテジーゲームで、各プレイヤーは(それぞれ1~8本の脚を持つ蜘蛛の形をしたコマで表される)蜘蛛のチームを操ります。巣の周りには数匹の中立なハエも飛んでいます。

各手番では、プレイヤーは自分の蜘蛛を相手のコマ(またはハエ)の上に移動させて捕獲を行わなければなりません。蜘蛛は味方の蜘蛛あるいは空きマスの上を移動することはできますが相手の蜘蛛を通過することはできません。

1人のプレイヤーだけ8本脚の蜘蛛が残っているか、誰も移動できない場合はゲームが終了し、その時点で残っている8本脚の蜘蛛が最も多いプレイヤーの勝ちです。まれに引き分けの場合では7本脚の蜘蛛を見ます。以降も同様です。

内容物

基本ゲーム(2人用): ボード、赤の蜘蛛16匹、緑の蜘蛛16匹、ハエ5匹、キャリングケース

準備

以下のルールは2人用です。3~4人用ルールは後述します。

各プレイヤーは同じ色の蜘蛛16匹を受け取ります。1本脚が2匹、2本脚が2匹、8本脚まで以下同様です。1本脚の蜘蛛は非常に弱く、8本脚の蜘蛛は最もたちが悪く頑丈です。さらにかなり神経質そうなハエが5匹あります。

スタートプレイヤーを選びます。全てのコマ(蜘蛛32匹とハエ5匹)を混ぜてボード上にランダムに置きます。

先手の有利をなくすため、後手は両者のコマを交換することができます。

遊び方

各手番、手番プレイヤーは自分の蜘蛛を(a)ハエまたは(b)相手のコマのいずれかに移動させて捕獲しなければなりません。

移動:

- 蜘蛛は直線上に任意の距離を移動します。
- 蜘蛛は任意の数の空きマスあるいは自分のコマを任意の組み合わせで通過することができます。
- 蜘蛛は相手の蜘蛛とハエを通過することは**できません**。

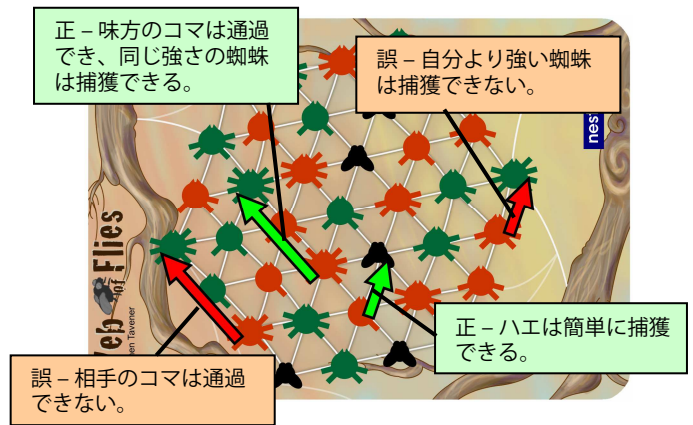
捕獲:

蜘蛛は (a)いずれかのハエ または (b)脚の数と同じかそれ以下の相手の蜘蛛の上で移動を終えなければなりません。ハエ/相手の蜘蛛は(捕獲によって)捕食され、ボード上から取り除かれます。

パス:

捕獲が可能なら、捕獲は強制的です。ただし捕獲が不可能ならプレイヤーはパスしなければなりません。蜘蛛は食べ物が無い限り動くのを面倒くさがるのです!

パスしたプレイヤーはゲームから脱落するわけではないため後で再び移動することができます。



ゲーム終了と勝者

ゲームは次の2つのいずれかで終了します:

- 全プレイヤーがパスする。
- 1人のプレイヤーだけ8本脚の蜘蛛が残っている。

勝者はボード上に残っている8本脚の蜘蛛が最も多いプレイヤーです。引き分けの場合7本脚、以降も同様です。

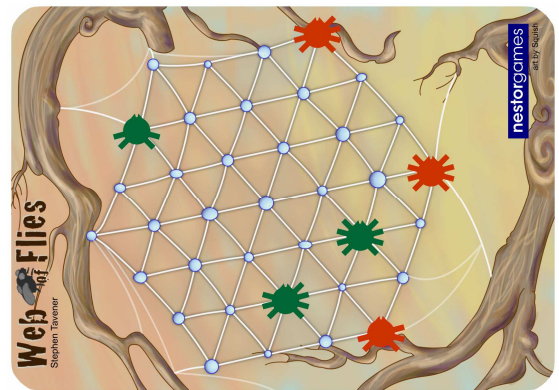


図: ゲーム終了(どちらも移動不可)。両プレイヤーとも8本脚が1匹、7本脚が1匹、6本脚が0匹。赤プレイヤーが相手より5本脚の数が多いので、赤プレイヤーの勝ち。

拡張 (3~4人用)

拡張にはオレンジの蜘蛛8匹、黄色の蜘蛛8匹、ハエ8匹、大きな露のしずく5個が含まれます。

4人用ゲーム

4人用ゲームでは、各プレイヤーは1~8本脚の蜘蛛8匹のセットを受け取ります。ランダム配置後、2~4番目のプレイヤーは(その順番で)いずれかのコマを交換します。

3人用ゲーム

各プレイヤーは1~8本脚の蜘蛛8匹のセットを受け取り、ハエを5匹ではなく13匹使用します。ランダム配置後、2~3番目のプレイヤーは(その順番で)いずれかのコマを交換します。

大きな露のしずく

大きな露のしずくは常にマスを塞ぎ、その上を通過したり捕食することはできません。(準備の際に)ハエを置き換えたり、しずくとハエを組み合わせで使用することができます。